



**Megjegyzés**

A műszaki tervek a szövegek munkafeszítéssel, az építész tervek a szakági tervekkel együtt értelmezendők.

A tervezett, konkrétan megnevezett anyagokkal, típusokkal műszaki és esztétikai paramétereiben meggyező más anyag, típus, gyártmány alkalmazása is lehetséges az építető, valamint a tervezői/műszaki ellenőr beleegyezése, jóváhagyása után.

A jóváhagyott tervdokumentációtól eltérni csak a dokumentáció módosítása, hatósági engedélyeztetése/jóváhagyása után lehet.

A beépített anyagoknak rendelkezni kell érvényes építőipari műszaki engedéllyel, meg kell felelni a vonatkozó állaginos, valamint a vonatkozó speciális ágazati szabványoknak. Az egyes anyagok, szerkezetek alkalmazástechnikai útmutatójában foglaltakat be kell tartani.

Építési, szerelvéstechnikai megfontolásból az ábrázolt fálvastagságok nettó szerkezeti méretek.

Az előregyártott épületszerkezetek készítése, legyártása előtt minden esetben helyszíni méretvételek szükségesek.

Az építész terveken szereplő bútorozás tárgyzozatát jellegű, beépítéssz tervek szerint, ott meghatározott méretekben és színben készüli.

Az engedélyezési tervdokumentáció a kiviteli tervek nem helyettesíti építési munkát, végezni csak jogerős építési engedély vagy bejelentés birtokában, kiviteli tervek alapján lehet!

A kivitelezés során a kötelező és vonatkozó magyar szabványokat, jogszabályokat, szakmai és általános műszaki irányműveket, műszaki és balesetvédelmi előírásokat be kell tartani!

Változás esetén a verziószám változik, így felhasználás előtt a verziószám ellenőrizendő!

**Orsolya Lakóház**  
bejelentési tervdokumentáció

**Látványterv**

Művelet	Létezők
P56 Architector Projekt Kft 9174 Dunaszeg Petőfi S. u. 6.	

Építész	Tervezők
Dr. Cseh Gallért György 9174 Dunaszeg Petőfi S. u. 55.	V1.0

Építési terület	Tervezés
9174 Dunaszeg Somosálya u. Hrsz.: 712	É-13

Építési terület	Ragasztás
Varga József 9030 Győr, Karikás u. 11. É3 08-0246	420 mm x 297 mm É3

Építési terület	Építési terület
Varga Péter 9030 Győr, Karikás u. 11. É3 08-0613	Vy EL

